

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea „Lucian Blaga” din Sibiu
1.2 Facultatea / Departamentul	Facultatea de Științe Departamentul de Matematica și Informatică
1.3 Catedra	Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii/Calificarea	

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	<b>Tehnologii Web</b>				
2.2 Titularul activităților de curs	<b>Lector univ. dr. Alina Pitic</b>				
2.3 Titularul activităților de seminar	<b>Lector univ. dr. Alina Pitic</b>				
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul IV	2.6 Tipul de evaluare	C	2.7 Regimul disciplinei

### 3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.2 curs	28	3.3 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					40
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					20
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					40
Tutoriat					
Examinări					40
Alte activități ..Evaluări pe parcursul semestrului...					40
3.7 Total ore studiu individual	56				
3.9 Total ore pe semestru	28				
3.10 Numărul de credite	4				

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculator cu acces la internet, Notepad++, proiector</li> </ul>
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculatoare cu acces la internet, Notepad++, proiector</li> </ul>

## 6. Competențele specifice acumulate

Competențe	<p>Cunoașterea și utilizarea adecvată a noțiunilor specific</p> <p>Capacitatea de a folosi tehnologiile HTML, XHTML, JavaScript</p> <p>Capacitatea de a realiza și implementa un site web</p> <p>Capacitatea de a folosi accesul la siteul în diverse browsere</p> <p>Capacitatea de a folosi funcțiile, obiectele evenimentelor JavaScript</p>
Competențe	<p>Capacitatea de a proiecta și realiza aplicații Web.</p> <p>Dezvoltarea atitudinii pozitive față de muncă și responsabilitate pentru propria pregătire profesională</p>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<p>Obținerea de cunoștințe de bază despre servere Web</p> <p>Însușirea cunoștințelor necesare pentru proiectarea unui site</p> <p>Obținerea de cunoștințe pentru aplicarea instrucțiunilor HTML, XHTML, JavaScript</p> <p>Obținerea de cunoștințe pentru implementarea integrității și securității site-urilor web</p>
7.2 Obiectivele specifice	<p>Obținerea de cunoștințe pentru a folosi tehnologiile HTML, XHTML, JavaScript</p> <p>Obținerea de cunoștințe pentru a realiza și implementa un site web</p>

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
Introducere în HTML.	Expunerea, explicatia, exemplificarea și conversația frontală	
Formatarea paragrafelor. Specificarea unui paragraf. Preformatarea unui text. Formatarea fontului. Stiluri fizice de text.	Expunerea, explicatia, exemplificarea și conversația frontală	

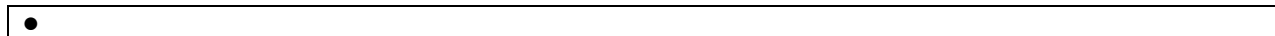
Linii de delimitare. Comentarii în cadrul codului HTML. Caractere speciale. Liste.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Linkuri. Link-uri și imagini. Maparea imaginilor. Tabele.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Frame. Formulare. Tag-ul Input. Controale. Tag-ul Text-area. Tag-ul button. Tag-ul select (option).	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Introducere în Dreamweaver. Machete. Imagine de urmărire.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Introducere în CSS. Blocuri de declarații. Foi de stil. Selectorii.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Introducere în JavaScript. Sintaxa JavaScript. Folosirea variabilelor. Operatorii.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Instrucțiuni condiționale. Instrucțiuni repetitive. Ferestre Alert, Prompt și Confirm.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Funcții. Crearea (definirea) funcțiilor. Instrucțiunea return. Apelarea funcțiilor. Modificarea numărului argumentelor. Funcții recursive.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Obiectele Java Script. Obiectul string. Obiectul Array. Obiectul Date. Obiectul Math. Obiecte de tip Global	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Ierarhia Java Script. Obiectul document. Obiectul document si Formulare. DOM - Modelul Obiectului Document. Obiecte pe partea de client. Obiecte Navigator, History si Location.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	

Obiecte Mimetype Plughin, Anchor, Area, Applet, Layer și Link. Button, Checkbox, FileUpload, Hidden, Password, Radio. Obiecte Reset, Submit, Select, Text, Textarea și Option.	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Evenimente JavaScript. Evenimente ale ferestrelor. Evenimente de mouse. Evenimente ale formularelor și elementelor acestora. Evenimente ale tastelor. JavaScript - Înregistrare Detectare Evenimente. Înregistrare event handlers. Event handler și funcție anonimă. Cuvântul this. Înregistrare și Detectare eveniment cu addEventListener().	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Bibliografie		
Teodoru Gugoiu, HTML, XHTML, CSS și XML prin exemple, Teora, Bucuresti, 2006		
Sabin Buraga, Tehnologii Web, Matrix Rom, Bucuresti, 2001		
8.2 Seminar/laborator	Metode de predare	Observații
Începuturile Web-ului. Clienți și servere Web. Site-uri Web. Tehnologia HTML. Limbajul de marcare HIPERTEXT - HTML. Editarea unui document HTML. Structura unui document HTML. Marcajul de specificare a documentului de tip HiperText. Marcajul de specificare al antetului documentului de tip HiperText. Marcajul de specificare a corpului documentului de tip HiperText. Parametrul bgcolor. Parametrul background. Parametrul TEXT. Parametrul LINK. Parametrul VLINK. Parametrul ALINK.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Formatarea paragrafelor. Trecerea la linie nouă. Specificarea unui paragraf. Alinierea unui paragraf. Preformatarea unui text.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Stiluri de afișare. Nivele de titlu. Alegerea dimensiunii caracterelor. Alegerea culorii fontului. Elemente de grupare (Stil logic de text). Stiluri fizice de text. Linii de delimitare. Comentarii în cadrul codului HTML. Caractere speciale.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Liste. Liste ordonate. Liste	Explicatia,	

neordonate. Liste de definiții. Liste în liste ordonate - liste imbricate.	exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Legături (Linkuri). Referințe externe. Referințe interne. Referințe către site-uri din Internet. Trimiterea unui mesaj e-mail. Link-uri și imagini. Maparea imaginilor.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Tabele. Principalele tag-uri utilizate la crearea tabelelor. Structura unui tabel.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Cadre (Frame). Cadre in-line.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Formulare.Utilizarea formularelor. Tag-ul Input. Controalele radio. Controlul Button. Controlul File. Tag-ul Text-area. Tag-ul button. Tag-ul select (option). Controlul menu.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Introducere în CSS. Declarații. Blocuri de declarații. Selectorii de tip. Foi de stil. Stiluri in-line. Foi de stil definite în interiorul unui document HTML. Foi de stil definite în fișiere externe. Selectorii.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Introducere în Dreamweaver. Machete. Imagine de urmărire. Adăugarea straturilor. Conversia straturilor în tabele. Conversia tabelelor în straturi. Crearea meniurilor în Dreamweaver.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Utilizarea script-urilor JavaScript. Elementul SCRIPT. Elementul NOSCRIPT. Validarea datelor într-un formular.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Configurarea documentului HTML prin JavaScript. Utilizarea ferestrelor prin intermediul script-urilor JavaScript. Limbajul JavaScript conține obiecte predefinite. Obiectul Date. Obiectul Function. Obiectul Math. Obiectul String.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Limbajul JavaScript. Obiectul Array. Metodele obiectului Array. Obiectul String.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin	

Metodele obiectului String. Aplicații JavaScript.	descoperire	
Tehnologia XHTML. Reguli de sintaxă în XHTML. Reguli importante în XHTML.	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Bibliografie		
Sabin Buraga, Proiectarea site-urilor Web. Design si Functionalitate, Polirom, Iași, 2005 www.w3schools.com/ (tutorial) www.emgos.autosite.ro/Tutorial_HTML.pdf www.afaceri-online.net/proiectare-site-web/ (prezentare și exemple) www.marplo.net/javascript/lectii-js		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului



## 10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Nota acordată la examinarea finală	scris	50%
10.5 Seminar/laborator	Notele obținute la testele periodice sau parțiale	proiecte	40%
	Media notelor acordate pentru activitatea la laborator	proiecte	10%
10.6 Standard minim de performanță			
● Media obtinuta mai mare sau egala cu nota 5 (cinci)			

Data completării  
26.09.2016

Semnătura titular curs  
.....

Semnătura titular seminar  
.....

Data avizării în catedră  
28.09.2016

Semnătura director departament  
Prof.univ.dr. Mugur Acu